



CONTENIDOS CONCEPTUALES SOBRE EL BALONCESTO

1) EL REGLAMENTO BÁSICO

El reglamento del baloncesto es muy extenso nosotros sólo vamos a destacar las reglas fundamentales o que han variado en los últimos años. El siguiente texto está extraído del reglamento de la Federación Madrileña de Baloncesto.

Reglas oficiales de baloncesto masculino y femenino



REGLA 1: EL JUEGO

Art. 1. Definición

1.1 Juego del Baloncesto

El baloncesto lo juegan dos equipos de cinco jugadores cada uno. El objetivo de cada equipo es introducir el balón dentro de la canasta del adversario e impedir que el adversario se apodere del balón o enceste.

1.2 Ganador de un partido

Gana el equipo que ha marcado el mayor número de puntos al final del tiempo de juego del **cuarto período** o, si fuera necesario, de uno o más períodos extras.

REGLA 4: EQUIPOS

13.2.1. Durante el tiempo de juego debe haber en el terreno de juego **5 jugadores** de cada equipo que podrán ser sustituidos.

REGLA 5: REGLAMENTACIÓN DEL JUEGO.

Art. 17. Tiempo de Juego, empates y período extra.

17.1. El partido se compone de 4 períodos de 10 minutos.

17.4. Si el tanteo acaba en empate, al final del tiempo de juego del cuarto período, el partido continuará con un período extra de 5 minutos o con cuantos períodos de 5 minutos sean necesarios para romper el empate.

Art. 18. Inicio del partido.

- 18.5. El partido comenzará oficialmente con un **salto entre dos**, en el círculo central, cuando el balón es palmeado legalmente por un saltador.

Salto entre dos. Definición.

- 21.1.1. Se produce un salto entre dos cuando el árbitro lanza el balón entre dos jugadores adversarios, en cualquier **círculo** del terreno de juego.
- 21.1.2. Se salta entre dos al comienzo del partido y cuando se produce un balón retenido o “lucha” (cuando uno o más jugadores de equipos oponentes, tienen puesta una o las dos manos firmemente sobre el balón, de manera que ninguno de ellos puede obtener la posesión del mismo sin utilizar una brusquedad excesiva.)
- 21.3.1. Cada saltador estará de pie, con los pies dentro del semicírculo más próximo a su canasta, con un pie cercano a la línea central del círculo.
- 21.3.2. El árbitro lanzará el balón hacia arriba (verticalmente) entre los saltadores hasta una altura mayor que la que puedan alcanzar cualquiera de ellos saltando.
- 21.3.3. El balón debe ser palmeado con la(s) mano(s) por uno o ambos saltadores.
- 21.3.5. Ninguno de los saltadores puede coger el balón ni tocarlo más de 2 veces hasta que haya sido tocado por uno de los otros jugadores, o toque el suelo, la canasta o el tablero.
- 21.3.6. El resto de los jugadores no puede tener ninguna parte de su cuerpo en contacto con la línea que delimita el círculo antes de que se haya palmeado el balón.

Art. 22. Cómo se juega el balón.

- 22.1. En el baloncesto, el balón solamente se juega con las manos. El balón puede ser pasado, lanzado, palmeado, rodado o botado en cualquier dirección.
- 22.2. No se puede: Correr con el balón, golpearlo con el pie o bloquearlo con cualquier parte de la pierna **deliberadamente**, o golpearlo con el puño, todo esto constituye una violación o falta.
- 22.3. Contactar o tocar el balón **accidentalmente** con el pie o con la pierna no constituye una violación.

Art. 25. Cesto (Canasta) Cuándo se marca y su valor.

- 25.1.1. Se logra un cesto cuando un balón entre en la canasta por arriba y permanece en ella o la atraviesa.
- 25.2.1. El valor de la canasta es de la manera siguiente:
- Un cesto desde el tiro libre vale un punto.
 - Un cesto desde la zona de tiro de dos puntos del terreno de juego vale 2 puntos.
 - Un cesto desde la zona de tiro de tres puntos del terreno de juego vale 3 puntos. La Línea de 3 puntos no es parte de la zona de canasta de 3 puntos



Diagrama 3. Zonas de canasta de dos y tres puntos

Art. 26. Saque.

26.1. **Después de una canasta o un último tiro libre convertido:** Se saca desde la línea de fondo del terreno de juego en que se convirtió el cesto.

26.2. **A continuación de una infracción o de cualquier otra interrupción del juego:** El jugador que va a realizar el saque permanecerá fuera del terreno de juego, en el punto más próximo, al lugar en el que se produjo la infracción o se detuvo el juego, excepto inmediatamente detrás del tablero.

26.4.1. El jugador que realice el saque:

- NO tocará el balón dentro del terreno de juego antes de que haya tocado a otro jugador.
- NO tardará más de 5 segundos en lanzar el balón.
- No hará que el balón entre directamente en la canasta.

Art. 27. Tiempo Muerto registrado.

27.1. **Definición:**

El tiempo muerto registrado es una interrupción del partido a petición del entrenador o del ayudante de entrenador.

REGLA 6: VIOLACIONES (FALTAS)

Definición: Una violación es una infracción de las reglas.

32.3. Penalización: En función del tipo de falta tenemos dos opciones:

a) El balón se concede a los adversarios para un saque desde el punto más próximo a aquel en el que se cometió la infracción, excepto directamente bajo el tablero.

b) Tiro libre

Art. 34. Faltas en el manejo del balón.

Se considera falta en el manejo del balón las siguientes acciones:

- Los sucesivos lanzamientos a canasta, sin que entre tanto el balón toque el aro o el tablero o lo toque cualquier otro jugador.
- Botar el balón con las dos manos a la vez.
- Botar el balón, cogerlo y volver a botar inmediatamente.

Art. 36. Tres segundos.

36.1. Regla: Un jugador no debe permanecer en el área restringida de sus adversarios (zona) durante más de 3 segundos consecutivos mientras su equipo tenga el control del balón en el terreno de juego y el reloj esté en marcha.

Art. 39. Regla de los veinticuatro segundos.

39.1. Regla: Cuando un jugador obtiene el control de un balón en el terreno de juego, su equipo debe realizar un lanzamiento a canasta antes de 24 segundos.

Art. 40. Balón devuelto a la pista trasera. (Campo atrás)

40.1.1. Regla: Un jugador que se halle en su pista delantera cuyo equipo tenga el control del balón, no puede hacer que el balón vuelva a su pista trasera. (La pista delantera es la mitad del campo más cercano al aro donde se ataca.)



Art. 44. Falta personal.

44.1. **Definición:** Una **falta personal** es una falta de jugador que implica el contacto personal e ilegal con un adversario. Un jugador no debe agarrar, bloquear, empujar, cargar, ni zancadillear a un adversario, no debe impedir el avance de un adversario extendiendo la mano, el brazo, el codo, el hombro, la cadera, la pierna, la rodilla, o el pie, ni doblar su cuerpo en una posición "anormal", ni debe incurrir en juego brusco o violento.

Penalización

En todos los casos se anotará una falta personal al infractor. Además:

- 44.1.1. Si la falta se comete contra un jugador que no está en acción de tiro:
- Se reanuda el juego mediante un saque del equipo no infractor desde el punto del exterior del terreno de juego lo más próximo posible al lugar en que se cometió la infracción.
- 44.1.2. Si la falta se comete contra un jugador que está en acción de tiro:
- Si el lanzamiento se convierte será válido y se concederá 1 tiro.
 - Si el lanzamiento a canasta de dos puntos no se convierte se concederán 2 tiros libres.
 - Si el lanzamiento a canasta de tres puntos no se convierte se concederán 3 tiros libres.

Art. 54. Cinco faltas por jugador.

54.1. El jugador que haya cometido 5 faltas, tanto personales como técnicas, será informado del hecho y deberá abandonar el partido inmediatamente. Será sustituido antes de 30 segundos.

Art. 55. Faltas de equipo. Reglas de penalización.

55.1. Definición.

55.1.1. Un equipo se encuentra en una situación de penalización de faltas de equipo, cuando se hayan cometido **4 faltas** de equipo en un período, como resultado de faltas técnicas o personales **cargadas a cualquier jugador** de ese equipo.

55.2. Regla.

55.2.1. Cuando un equipo se encuentra en una situación de penalización de faltas de equipo, todas las faltas personales siguientes de sus jugadores, cometidas sobre un jugador que no está en acción de tiro, se penalizarán con 2 tiros libres en lugar de posesión de balón para un saque.

55.2.2. Si la falta personal es cometida por un jugador del equipo que ataca, dicha falta no será penalizada con 2 tiros libres.